**青年高中勇士盃系列賽－第二屆傳說對決賽事辦法**

比賽宗旨：

　　藉由傳說對決這項手機遊戲，讓同學體驗賽事過程，在比賽的過程中，讓同學之間彼此互相認識，透過良性競爭的方式精進同學遊戲技巧，在輕鬆的氛圍下讓同學體驗比賽的臨場感。

活動時間規劃：

即日起至2019/03/17接受報名(至03/17 23:59截止)

報名方式：青年中官方網站及粉絲專頁填寫報名表單報名

(填寫國中/隊長及隊員ID/隊長手機號碼及信箱)

2019/03/23及03/24線上賽，若有未完成賽事則於03/25完成，初賽賽事於03/18公布賽程。

2019/03/30為四強線下賽事，於青年高中電競對戰中心舉辦，賽程於2019/03/29公布。

比賽地點：臺中市青年高中　臺中市大里區中湖路100 號

主辦單位：青年高中廣告設計科

協辦單位：青年高中電競校隊

* 比賽賽制說明：
* 初賽：隊伍將在隨機配對後進行線上賽，採單敗淘汰賽，進行BO1，勝者晉級。
* 決賽：隊伍按照線上賽晉級狀況分組，賽制採3戰2勝勝者晉級，冠亞軍賽亦同。
* 由大會於線上賽前一日會進行抽籤，公布對戰組合，對戰組合於上方之隊伍為紅方，下方之隊伍為藍方；開房統一由紅方隊長為之並邀請藍方成員加入對戰房。

賽事規則：

* 1. 選手須按賽程於2019/03/23及03/24 的09:00-21:00約戰比賽，並由雙方隊長將賽事結果截圖上傳給裁判，若有隊伍未確實回傳賽事結果則予以判定失格。
	2. 每位同學限制參加一支隊伍，並不得重複報名及參賽，每隊須選取一名隊長，由隊長負責與大會方聯繫及傳送賽事結果截圖給予裁判。
	3. 賽事當日請同學自備手機以及充電設備、耳機、遊戲帳號，大會方提供插座予以選手充電使用。
	4. 網路由同學自備數據連線，唯不得以網路等相關理由要求大會重賽或是更改大會賽事判決。
	5. 傳說對決賽事以五對五經典競技模式舉行，賽事採用當前版本，賽事遊戲進行中不得主動退出遊戲；遊戲中暫停後欲開始遊戲，皆須由裁判宣布，並由大會方協助提供現場轉播，選手不得有異議。
	6. 遊戲賽事進行中若發生以下狀況則給予警告乙次，犯滿兩次則取消比賽資格，包括但不限於：利用遊戲漏洞之行為、語言冒犯、干擾賽事進行等經大會方認定之行為項目；大會對於串通遊戲等作弊行為係為零容忍，經發現者則判失格並提交GARENA辦理。
	7. 賽事開始或是進行中，發生網路異常、帳號異常、設備異常、伺服器異常等問題，選手須立即告知裁判由大會方處理，並由裁判決定暫停與否，不得於賽後提出上述異議影響賽事判決；參賽選手亦不得自行暫停遊戲，若有異議須向裁判提出，由裁判宣布比賽暫停及回復遊戲。
	8. 若遇賽事經由大會方判定須重賽，則需選取與上場次相同之英雄以及奧義、技能，若有選手私自更換，則判該隊伍落敗。
	9. 若遇選手因個人健康因素須暫停或終止賽事，須立即告知大會，經評估後可更換候補選手上場；若該對無報名候補選手致使隊伍不足五人，則判定該隊伍落敗。
	10. 線下賽當日參賽選手，請提供學生證或是相關學籍證明，另須攜帶健保卡或是身分證以茲證明，若非本國籍之學生則須攜帶護照影本。
	11. 以上賽事規章由大會方保有賽事解釋權力，若有任何未提及之突發狀況，大會方有權做任何決定，選手不得有異議。