

106 學年度彰化縣國中小電腦科學程式教育 成果競賽實施計畫

- 一、依據：彰化縣政府與台灣微軟公司「雲端科技教育」合作推動計畫。
- 二、目的：106 學年度彰化縣政府協同台灣微軟公司、社團法人中華民國資訊社會推廣協會利用 KODU 程式遊戲，於縣內所屬國中、國小進行電腦科學課程推廣，為能使參與學生有更大的舞台展現所學，爰於 106 學年度學期結束前，舉辦成果競賽活動。
- 三、辦理單位：
 - (一) 指導單位：彰化縣政府、台灣微軟股份有限公司
 - (二) 主辦單位：彰化縣教育網路中心
 - (三) 承辦單位：員林國民小學、社團法人中華民國資訊社會推廣協會
- 四、參賽資格及隊伍組成：
 - (一) 彰化縣內各公私立國民中小學，不分組。
 - (二) 參與推廣 KODU 課程的學校；推廣人數以 5 月 21 日(一)前完成課程為準。
 - (三) 須由學校老師帶隊，帶領 2~3 位學生組成一隊，進行團體競賽。
 - (四) 每校僅限一隊參加，超過一隊時建議先進行校內初賽。
- 五、競賽時間及地點：
 - (一) 時間：民國 107 年 6 月 7 日(星期四)下午，時間表請參閱附件一。
 - (二) 地點：彰化縣員林國民小學（彰化縣員林市三民東街 221 號）
預估總共 20 隊參加競賽
- 六、競賽規則：
 - (一) 利用 KODU 程式設計遊戲，請學生自由發揮創意，藉由編寫任意程式碼，在遊戲地圖上開拓自己夢想的家園，並向評審展示執行成果。
 - (二) 參賽學生於各校自行完成作品後，於 5/21(一)16:00 前將競賽作品遊戲檔寄至社團法人中華民國資訊社會推廣協會承辦窗口，每隊代表(學生)於競賽當日各以八分鐘時間進行展示及說明，評審現場評分。
 - (三) 評分項目包含「創意發想、邏輯概念、遊戲流暢、台風展現」等 4 項，每項各佔 25 分，總分為 100 分。

七、優勝獎勵：

- (一)取評選分數加總值最高之前五名隊伍為優勝隊伍，得獎名單於評選結束後現場公布並直接頒獎。
- (二)優勝隊伍獎品：Xbox 遊戲機&遊戲片一套
- (三)參加獎：凡參與本競賽活動，將於活動當日贈送精美禮品每人一份。

八、注意事項：

- (一)凡報名參加者，視為已閱讀並完全同意遵守本競賽一切規定，得獎人須以正當方式完成競賽，若經檢查疑有作弊可能，經查屬實即資格不符，主辦單位將取消得獎者資格。
- (二)本競賽如有因任何電腦、網路、電話、技術或其他不可歸責於主辦單位之事由，而使參與本競賽者之資料有遺失、錯誤、無法辨識或毀損導致資料無效之情況，主辦單位不負任何法律責任，參加者亦不得異議。
- (三)如本競賽因不可抗力之特殊原因無法執行時，主辦單位有權決定取消、終止、修改或暫停本競賽。
- (四)因應個人資料保護法，參加本競賽之個人資料，僅供競賽相關用途使用，受到個人資料保護法及相關法令之規範。
- (五)本次蒐集與使用的聯絡資料如報名表單所列，利用方式為上網公告、媒體公布得獎名單，包括學校、個人姓名等，利用期間同活動舉辦期間，利用之地區、範圍與對象為競賽活動籌備所需範疇。
- (六)若有疑義，請電洽(社)中華民國資訊社會推廣協會 (02) 2552-3116。
- (七)本競賽規則如有未盡明確之處，主辦單位保有最終解釋權。

【附件一】

106 學年度彰化縣國中小電腦科學程式教育 成果競賽

【賽程表】

一、時間：107 年 6 月 7 日(四)13：00~16:30

二、地點：彰化縣員林國民小學 電腦教室（彰化縣員林市三民東街 221 號）

三、賽程：

時間	分鐘	活動內容
13：00~13：30	30	報到、入場
13：30~15：30	120	學生展示成果
15：30~16：00	25	休息時間(成績計算)
16：00~16：03	3	頒獎活動開場、介紹與會嘉賓
16：03~16：06	3	彰化縣政府代表致詞
16：06~16：09	3	台灣微軟代表致詞
16：09~16：27	18	頒獎、合照
16：27~16：30	3	大合照

❖ 賽程將依實際執行狀況有所調整。

【附件二】

106 學年度彰化縣國中小電腦科學程式教育 成果競賽實施計畫

【報名表】

學校(名稱)： _____

請欲參與競賽的學校填寫以下資料：

指導老師				連絡電話	
學生姓名		性別		學 號	
學生姓名		性別		學 號	
學生姓名		性別		學 號	

備註：本表資料填妥後，請於 107 年 5 月 21 日(一)16：00 前 E-mail 寄至
社團法人中華民國資訊社會推廣協會 聯絡窗口信箱 yuting@ispa.org.tw
如果對參賽資格有疑問，請電洽該協會張瑜庭小姐 (02)2552-3116

(核章欄位)

承辦人：

主任：

校長：